

Số: 214/QĐ-TTĐTĐTTM

Ninh Bình, ngày 13 tháng 5 năm 2026

QUYẾT ĐỊNH

Về việc phê duyệt E-HSMT

Gói thầu: Mua sắm máy tính xách tay theo phương thức mua sắm tài sản tập trung năm 2026 thuộc kế hoạch lựa chọn nhà thầu: Mua sắm máy tính xách tay theo phương thức mua sắm tài sản tập trung năm 2026 thuộc dự án/dự toán mua sắm: Mua sắm máy tính xách tay theo phương thức mua sắm tài sản tập trung năm 2026

GIÁM ĐỐC TRUNG TÂM XÚC TIẾN ĐẦU TƯ VÀ THƯƠNG MẠI

Căn cứ Luật Đấu thầu số 22/2023/QH15 ngày 23 tháng 6 năm 2023, sửa đổi, bổ sung tại Luật số 57/2024/QH15, Luật số 90/2025/QH15);

Căn cứ Nghị định số 214/2025/NĐ-CP quy định chi tiết một số điều và biện pháp thi hành Luật Đấu thầu về lựa chọn nhà thầu;

Căn cứ Thông tư số 79/2025/TT-BTC ngày 04/8/2025 của Bộ Tài chính Hướng dẫn cung cấp, đăng tải thông tin về đấu thầu và mẫu hồ sơ đấu thầu trên Hệ thống mạng đấu thầu quốc gia;

Căn cứ Quyết định số 1518/QĐ-UBND ngày 14/4/2026 của UBND tỉnh Ninh Bình về việc Ban hành Quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Trung tâm Xúc tiến đầu tư và thương mại tỉnh Ninh Bình;

Căn cứ Quyết định số 212/QĐ-TTĐTĐTTM ngày 11/5/2026 của Trung tâm Xúc tiến đầu tư và thương mại tỉnh Ninh Bình về việc phê duyệt Kế hoạch lựa chọn nhà thầu dự toán mua sắm: Mua sắm máy tính xách tay theo phương thức mua sắm tài sản tập trung năm 2026;

Căn cứ Tờ trình số 09/TTĐTĐTTM-ĐT ngày 13/5/2026 của Tổ chuyên gia về việc phê duyệt E-HSMT gói thầu: Mua sắm máy tính xách tay theo phương thức mua sắm tài sản tập trung năm 2026.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Phê duyệt E-HSMT gói thầu: Mua sắm máy tính xách tay theo phương thức mua sắm tài sản tập trung năm 2026 với nội dung theo phụ lục đính kèm.

Điều 2. Giao Phòng Đấu thầu chịu trách nhiệm thực hiện các bước tiếp theo của quy trình đấu thầu.



Điều 3. Quyết định này có hiệu lực thi hành kể từ ngày ký. Trưởng Phòng Đấu thầu chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Như điều 2;
- Đ/c Giám đốc Trung tâm (để B/C);
- Lưu: VT, ĐT. (ĐVT)

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**



Vũ Huy Phong

