

QUYẾT ĐỊNH

Về việc phê duyệt Hồ sơ mời thầu (E-HSMT)

Gói thầu Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên thuộc kế hoạch lựa chọn nhà thầu Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên thuộc dự án/dự toán Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên

GIÁM ĐỐC BỆNH VIỆN ĐA KHOA TIỀN GIANG

- Căn cứ Luật Đấu thầu số 22/2023/QH15 ngày 23/6/2023;
- Căn cứ Luật Đấu thầu số 57/2024/QH15 ngày 29 tháng 11 năm 2024 của Quốc hội nước Cộng hòa xã hội chủ nghĩa Việt Nam;
- Căn cứ Luật Đấu thầu số 90/2025/QH15 ngày 25 tháng 6 năm 2025 của Quốc hội nước Cộng hòa xã hội chủ nghĩa Việt Nam
- Căn cứ Nghị định số 214/2025/NĐ-CP ngày 04/08/2025 của Chính phủ về việc Quy định chi tiết một số điều và biện pháp thi hành Luật Đấu thầu về lựa chọn nhà thầu;
- Căn cứ Quyết định số 325/QĐ-BVĐKTG ngày 06 tháng 05 năm 2026 của Giám đốc Bệnh viện Đa khoa Tiền Giang về việc phê duyệt danh mục dự toán “Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên”;
- Căn cứ Quyết định số 341/QĐ-BVĐKTG ngày 11 tháng 05 năm 2026 của Giám đốc Bệnh viện Đa khoa Tiền Giang về việc phê duyệt kế hoạch lựa chọn nhà thầu dự toán “Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên”
- Căn cứ Tờ trình ngày 03 tháng 6 năm 2026 của Công ty TNHH Tư vấn Đầu tư Xây dựng Cicon về việc phê duyệt hồ sơ mời thầu gói thầu Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên;
- Căn cứ Báo cáo thẩm định ngày 04 tháng 6 năm 2026 của Công ty TNHH Thương mại Đầu tư Xây dựng Global về việc thẩm định E-HSMT gói thầu Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên thuộc dự toán Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên;

QUYẾT ĐỊNH

Điều 1. Phê duyệt Hồ sơ mời thầu (E-HSMT) gói thầu Mua sắm hiện vật bồi dưỡng cho nhân viên, với nội dung theo phụ lục đính kèm.

Điều 2. Giao Phòng HCQT và Công ty TNHH Tư vấn Đầu tư Xây dựng Cicon chịu trách nhiệm tổ chức lựa chọn nhà thầu theo E-HSMT được duyệt đảm bảo tuân thủ các quy định hiện hành.

Điều 3. Quyết định này có hiệu lực thi hành kể từ ngày ký. Đơn vị tư vấn và các bộ phận có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này. /./

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Lưu.

GIÁM ĐỐC



TẠ VĂN TRÂM